

### Detalle del servicio técnico

En la Figura 1 se observa el ensamble completo del tostador de café incluyendo la tolva de alimentación y el quemador acoplado a la estructura.

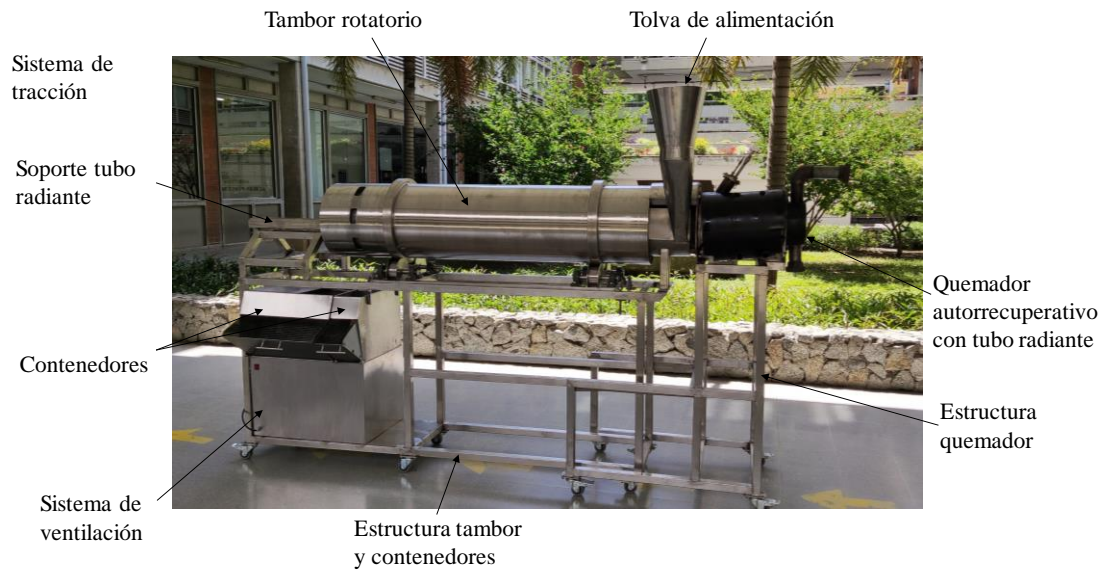


Figura 1. Prototipo de tostación de café

Se debe modificar la tolva de alimentación de café de manera que, al elevar la estructura del quemador, la tolva no golpee al tambor interno del tostador. En la Figura 2 a) se muestra una parte de la estructura que debe ser cortada para evitar que al elevar la estructura del quemador, la tolva golpee el tambor rotatorio. Por otro lado, en la Figura 2 b) se señala una lámina que permite la entrada del café al interior del tambor rotatorio, sin embargo se ésta se debe modificar para que el ángulo de caída del café sea mayor y no se quede café dentro de la tolva sin ingresar al tambor

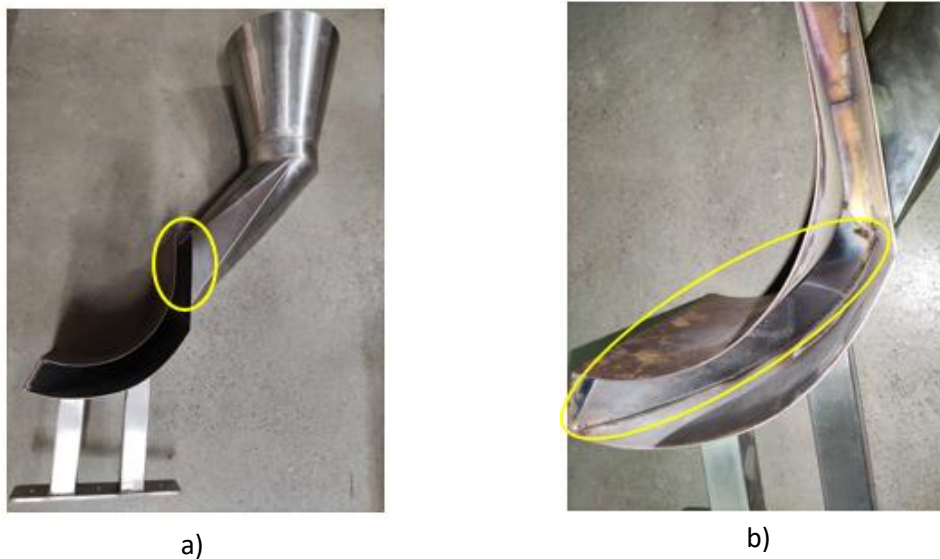


Figura 2. Tova para el suministro del café al tostador

En la Figura 3 a) se presenta la zona en donde cae el café al tambor rotatorio, sin embargo, es necesario instalar unas guías que permitan el direccionamiento del café al interior del tambor y

éste no se caiga, como está sucediendo actualmente. Para esto se requieren unas guías como las de la Figura 3 b) para que el café ingrese de manera correcta al tambor rotatorio.

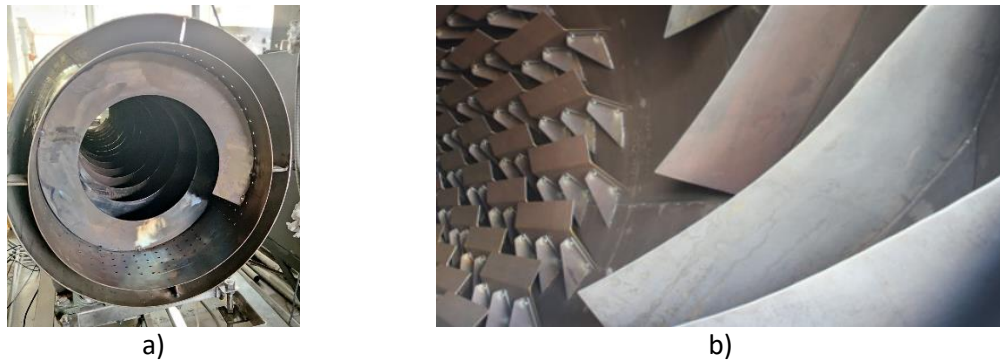


Figura 3. Implementación de guías al interior del tambor

En la Figura 4 se presenta una fotografía de la estructura del quemador, la cual requiere de un sistema que permita mover en dirección vertical (arriba o abajo) de manera que se permita alinear el quemador con el tambor rotatorio del tostador de café.

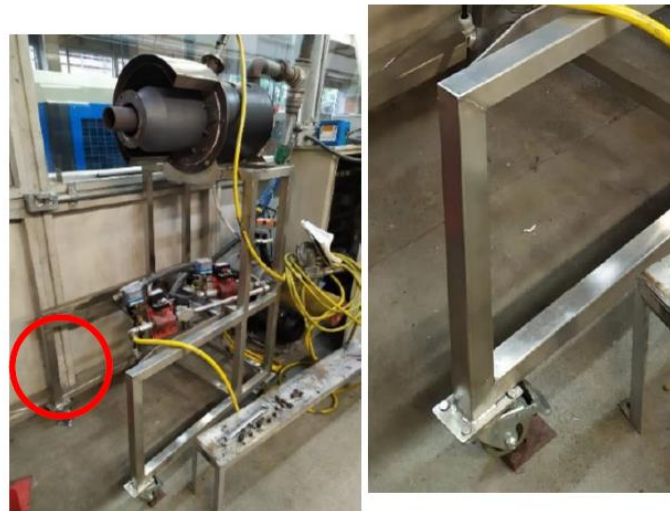


Figura 4. Estructura por elevar del booster

Finalmente, en la Figura 5 se señala la zona en la cual se debe instalar el sistema de tracción por cadena, la cual debe ser cromada (al igual que los piñones) y se debe instalar una guarda acoplada a la estructura del tostador que garantice la seguridad al personal que opere el sistema.



Figura 5. Ubicación del sistema de tracción por cadena en tambor rotatorio